

天龙八部私服-武魂等级比较低的时候能够选择升星武相解琐

天龙八部私服作原因是武魂的战力并不会百分之百加到玩家身上，还关系到天龙八部私服武相中壹个比较重要的特点
【炼形值】人物特点提高=武魂特点炼形值。

武相星级越高。炼形值越高你的武魂将会有越多战力加成到人物身上我有武相，也提高了炼形值，为什麼仍是没有特点加成呢？这也是武相玩法中需要玩家注意的壹点。

如果你拥有了新的武相，激活武相後壹定要炼形才干切换炼形值，完成武魂对人物的战力加成。武魂晋级有三种办法，壹是经过注入自身经历晋级武魂。

二是经过日常副本坠落武魂经历道具晋级，灵鹫宫和怒海锄奸挑战难度的副本会坠落天字、地字、人字武魂礼包，其间能开出武魂经历道具，分别可增加1000、5000、10000经历。

三是武魂爬塔玩法——武魂塔获取，爬塔或挂机修炼都能够。武魂战力到达武魂塔条件之後，应该尽早挑战武魂塔，以获取丰盛奖赏及更高的挂机修炼经历，更快提高武魂等级。

武魂塔经过层数越高，挂机修炼获取的经历也越高，武魂晋级越快，武魂战力的提高能够经过升星解琐技术，和晋级、配备命格提高。第壹阶段刚开始。



武魂等级比较低的时候能够选择升星武相解琐技术来提高战力。这个时候敞开命格位缺乏，应尽快将任务取得的昆斗苍雷升至2星，激活第壹个武相技术。以获取很多特点加成，有条件的玩家可激活多个武相，并快速升至2星，依靠技术叠加，大幅度提高武魂战力。中期，

武相的5星技术的百分比加成，能进一步提高武魂特点。

后期，武相8星技术的百分比加成能让武魂特点获取很多收益，且武相到达最高炼形值，能使人物特点取得很多特点加成，提高很多战力。第二阶段武魂等级提高。

命格位敞开之后，能够经过配备并晋级命格位提高战力。跟着武魂等级的提高及命格位的敞开，这个时候选择这宣自己的高档命格有助于武魂战力的提高。

强化命格位能对命格特点供给加成，也能为武魂供给战力加成。武魂的技术经过晋级武相后取得，2星敞开武相第壹个技术，4星敞开武相实体幻化，5星敞开武相第二个技术。

8星敞开武相第三个技术，技术只需到达星级激活后就能继续生效。5个武相、武相自己三个星级的技术都能够叠加，也就是说最多能够同时有15个技术。

命格都有些什麼特点？强化能够承继吗？命格共有蓝色、紫色、橙色三种质量，特点词条数量分别为3、4、5条。蓝色、紫色质量的命格特点为固定值，橙色质量的命格第五条词条特点为随机元素加成。

The screenshot shows the character stats for Kunfu Cang雷. The character is a blue, ethereal figure. The stats table is titled '属性倾向： 攻击' (Tendency: Attack) and lists the following data:

属性	当前炼形值	满星炼形值
生命	0.3	0.3
法力	0.16	0.16
全攻击	0.16	0.16
全防御	0.2	0.2
命中	0.28	0.28
闪避	0.2	0.2

下方显示了当前星级：
★★★★★☆☆☆☆☆☆
提升至四星可幻化武相实体！

炼形 升星

七杀、贪狼、破军必为元素进犯，紫薇、天机必为元素防御。强化命格位可提高命格特点，替换命格之后，强化仍然生效，新命格也能够取得特点加成。

【执明神君】、【焚天炙焰】：经过完成日常副本灵鹫宫、怒海锄奸，打开武魂礼包后取得碎片。【昆斗苍雷】、【执明神君】、【焚天炙焰】、【掌中佛国】。

武魂页签，经过邦定元宝购买苍雷、执明、焚天、佛国灵匣，敞开后有时机取得武相碎片武相怎洋得啊？【昆斗苍雷】：经过完成长白山支线任务获取【八部天龙】：玩家每新激活壹个武相，能在成就-强化页签收取奖赏，集齐4个武相后，可领免费收取八部天龙碎片*50。